



الفصل الدراسي
الأول
2024/2023

الدرس الثالث
التكنولوجيا
المستقبلية

الوحدة الأولى
دور تكنولوجيا
المعلومات في حياتنا

الصف
السادس

المادة
تكنولوجيا
المعلومات



اختر الإجابة الصحيحة من الخيارات الآتية:

السؤال الأول

- 1- يجمع بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي وذلك بإضافة صورة مُولدة بالكمبيوتر:
أ- الواقع المعزز AR ب- الواقع الافتراضي VR ج- الذكاء الاصطناعي AI د- جميع ما ذكر صحيح
- 2- النموذج الذي يعرضه الواقع الافتراضي ليشبه العالم الحقيقي:
أ- ثنائي الأبعاد (2D) ب- ثلاثي الأبعاد (3D) ج- رباعي الأبعاد (4D) د- خماسي الأبعاد (5D)
- 3- قدرة آلة مثل الكمبيوتر على التفكير والتعلم:
أ- الواقع الافتراضي VR ب- الأمن السيبراني CS ج- الذكاء الاصطناعي AI د- الواقع المعزز AR
- 4- بيئة تخيلية ثلاثية الأبعاد تسمح للمستخدمين باستكشاف محيطهم والتفاعل معه وكأنه حقيقي:
أ- الذكاء الاصطناعي AI ب- الواقع المعزز AR ج- تطبيقات الكمبيوتر APP د- الواقع الافتراضي VR
- 5- يتنبأ الهاتف الذكي بالكلمة التالية التي سيكتبها المستخدم من خلال تقنية الواقع المعزز.
أ- العبارة صحيحة ب- العبارة خاطئة
- 6- توفر تجربة الواقع الافتراضي لمستخدميها رؤية 360 درجة لعالم آخر بعيداً عن الحياة الواقعية.
أ- العبارة صحيحة ب- العبارة خاطئة

اختر من العمود الأول رقم التكنولوجيا المستقبلية المناسب مع العمود الثاني:

السؤال الثاني

العمود الأول		العمود الثاني	
1	الواقع المعزز AR	...	يستخدم لإلغاء القفل وفتح الهاتف من خلال نظام التعرف على الوجه
2	الواقع الافتراضي VR	...	يستخدم في تطبيق الخرائط السماوية لتوجيه الهاتف إلى السماء ليلاً ورؤية طبقة رقمية من النجوم والكواكب
3	الذكاء الاصطناعي AI	...	يستخدم في أخذ المستخدم إلى عالم حيث الحشرات أو الذرات أكبر منا حجماً لنتمكن من دراستها بعناية

أكمل الفراغ بما هو مناسب فيما يلي:

السؤال الثالث

- 1- أنواع التكنولوجيا المستقبلية و و
- 2- يمكن فعل الواقع المعزز AR بواسطة أو
- 3- تقنية يساعد التلاميذ ليصبحوا مشاركين نشطين في التعلم ويجعل التعلم لا يُنسى
- 4- لتجربة الواقع الافتراضي من قبل المستخدمين له يجب عليهم ارتداء
- 5- يتعلم الكمبيوتر في الذكاء الاصطناعي من خلال
- 6- تقنية تُستخدم لتخصيص محتوى الوسائط الاجتماعية ونتائج البحث

صنّف الأمثلة التالية إلى واقع معزز AR أو واقع افتراضي VR أو ذكاء اصطناعي AI:

السؤال الرابع

- 1- إمكانية شخص ضعيف البصر رؤية أفراد أسرته عن قرب:
- 2- إمكانية شخص من ذوي الهمم استخدام المساعد الشخصي الافتراضي لإنجاز مهامه اليومية:
- 3- إمكانية شخص عمل جولة عبر الإنترنت في قبر الملك توت والمشي على القبر:





الفصل الدراسي
الأول
2024/2023

الدرس الثالث
التكنولوجيا
المستقبلية

الوحدة الأولى
دور تكنولوجيا
المعلومات في حياتنا

الصف
السادس

المادة
تكنولوجيا
المعلومات



اختر الإجابة الصحيحة من الخيارات الآتية:

السؤال الأول

- 1- يجمع بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي وذلك بإضافة صورة مُولدة بالكمبيوتر:
أ- **الواقع المعزز AR** ب- الواقع الافتراضي VR ج- الذكاء الاصطناعي AI د- جميع ما ذكر صحيح
- 2- النموذج الذي يعرضه الواقع الافتراضي ليشبه العالم الحقيقي:
أ- ثنائي الأبعاد (2D) ب- **ثلاثي الأبعاد (3D)** ج- رباعي الأبعاد (4D) د- خماسي الأبعاد (5D)
- 3- قدرة آلة مثل الكمبيوتر على التفكير والتعلم:
أ- الواقع الافتراضي VR ب- الأمن السيبراني CS ج- **الذكاء الاصطناعي AI** د- الواقع المعزز AR
- 4- بيئة تخيلية ثلاثية الأبعاد تسمح للمستخدمين باستكشاف محيطهم والتفاعل معه وكأنه حقيقي:
أ- الذكاء الاصطناعي AI ب- الواقع المعزز AR ج- تطبيقات الكمبيوتر APP د- **الواقع الافتراضي VR**
- 5- يتنبأ الهاتف الذكي بالكلمة التالية التي سيكتبها المستخدم من خلال تقنية الواقع المعزز.
أ- العبارة صحيحة ب- **العبارة خاطئة**
- 6- توفر تجربة الواقع الافتراضي لمستخدميها رؤية 360 درجة لعالم آخر بعيداً عن الحياة الواقعية.
أ- **العبارة صحيحة** ب- العبارة خاطئة

اختر من العمود الأول رقم التكنولوجيا المستقبلية المناسب مع العمود الثاني:

السؤال الثاني

العمود الأول		العمود الثاني	
1	الواقع المعزز AR	3	يستخدم لإلغاء القفل وفتح الهاتف من خلال نظام التعرف على الوجه
2	الواقع الافتراضي VR	1	يستخدم في تطبيق الخرائط السماوية لتوجيه الهاتف إلى السماء ليلاً ورؤية طبقة رقمية من النجوم والكواكب
3	الذكاء الاصطناعي AI	2	يستخدم في أخذ المستخدم إلى عالم حيث الحشرات أو الذرات أكبر منا حجماً لنتمكن من دراستها بعناية

أكمل الفراغ بما هو مناسب فيما يلي:

السؤال الثالث

- 1- أنواع التكنولوجيا المستقبلية **الواقع المعزز AR** و**الواقع الافتراضي VR** و**الذكاء الاصطناعي AI**
- 2- يمكن فعل الواقع المعزز AR بواسطة **كاميرا الهاتف الذكي** أو **جهاز لوحي**
- 3- تقنية يساعد التلاميذ ليصبحوا مشاركين نشطين في التعلم ويجعل التعلم لا ينسى **الواقع المعزز AR**
- 4- لتجربة الواقع الافتراضي من قبل المستخدمين له يجب عليهم ارتداء **سماعات رأس الواقع الافتراضي**
- 5- يتعلم الكمبيوتر في الذكاء الاصطناعي من خلال **تحليل الأمثلة المتوفرة له**
- 6- تقنية تُستخدم لتخصيص محتوى الوسائط الاجتماعية ونتاج البحث **الذكاء الاصطناعي AI**

صنّف الأمثلة التالية إلى واقع معزز AR أو واقع افتراضي VR أو ذكاء اصطناعي AI:

السؤال الرابع

- 1- إمكانية شخص ضعيف البصر رؤية أفراد أسرته عن قرب: **واقع معزز AR**
- 2- إمكانية شخص من ذوي الهمم استخدام المساعد الشخصي الافتراضي لإنجاز مهامه اليومية: **ذكاء اصطناعي AI**
- 3- إمكانية شخص عمل جولة عبر الإنترنت في قبر الملك توت والمشي على القبر: **واقع افتراضي VR**

