



الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
 الرقمية



صفحة HTML

أولاً

• مكونات صفحة HTML الأساسية .

• تبع صفحة HTML هيكلًا أساسياً يجب أن تتوفر فيه مجموعة من الوسوم الرئيسية، وهي:

- HTML > يحدد نوع المستند وإصدار.
- <html> يعلن بداية صفحة HTML ونهايتها.
- <head> يحتوي على معلومات عن الصفحة مثل العنوان.
- <title> يحدد عنوان الصفحة الذي يظهر في شريط المتصفح.
- <body> يحتوي على محتوى الصفحة المرئي.

• مثال على الهيكل الأساسي:

```
<!DOCTYPE html!>
<html>
<head>
<title>عنوان الصفحة</title>
</head>
<body>
    محتوى الصفحة
</body>
</html>
```

مكونات صفحة HTML الأساسية

ثانياً

- **الوسم (Tags):** الوسم هو كود خاص يستخدم لتعريف العناصر المختلفة داخل صفحة الويب. يتم وضع الوسم داخل أقواس زاوية <> تبين للمتصفح كيفية عرض المحتوى أو تنظيمه.
- في الشكل السابق <!DOCTYPE>, <html>, <head>, <title>, <body>, <p>



Jordan - 00962787167737

www.bassmaah.com/exams



الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
رقمية



يوضح الجدول التالي وظيفة كل وسم من هذه الوسوم.

الوسم	الوظيفة
<!DOCTYPE>	يحدد نوع المستند وإصدار HTML
<html>	يعلن بداية صفحة HTML ونهايتها
<head>	يحتوي على معلومات عن الصفحة مثل العنوان
<title>	يحدد عنوان الصفحة الذي يظهر في شريط المتصفح
<body>	يحتوي على محتوى الصفحة المرئي
<p>	يحدد فقرة نصية

العنصر: (Element)



- يُعرف العنصر بأنه كل شيء محصور بين وسم البداية ووسم النهاية، بالإضافة إلى الوسمين نفسهما.
- الصيغة العامة: <وسم البداية المحتوى ><وسم النهاية/>
- أمثلة على العناصر المذكورة:

<title> 10 Grade </title>

<p>المحتوى</p>

العناصر الفارغة: (Empty Elements)

- هي عناصر في لغة HTML لا تحتوي على أي محتوى داخلي.
- لا تحتاج إلى وسم نهاية.
- تعتبر عناصر مهمة إلى إشعار آخر.
- عند إدراج وسم العنصر الفارغ في الكود، يترك المتصفح سطراً فارغاً في صفحة الويب.
- مثال على عنصر فارغ: الوسم
 يُستخدم لإضافة سطر فارغ لتنسيق النصوص والمحفوظات.





الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
 الرقمية



الخصائص (Attributes) >

- تُستخدم لإضافة تنسيقات جاذبة إلى صفحة الويب.
- تشمل وظائفها تحديد لون خلفية الصفحة، لون خط الكتابة، حجم خط الكتابة، وغيرها.
- تحدد هذه الخصائص في وسم البداية للعنصر.
- يتم إسناد قيمة مناسبة لخاصية، وتكتب هذه القيمة بين إشارتي اقتباس.
- مثال على استخدام خاصية لتغيير لون خط الكتابة إلى الأزرق:
`<p style = "color: blue"> صفحتي الإلكترونية الأولى </p>`
 - في هذا المثال:
 - `style` هو اسم الخاصية.
 - `color: blue` هي القيمة المسندة لخاصية.

بنية صفحة (HTML Page Structure)

ثالثاً

- تتكون صفحة الويب من وسم رئيسي واحد هو وسم `<html>`.
- يتتألف الوسم الرئيسي من وسم البداية `<html>` ووسم النهاية `</html>`.
- يمثل الوسم `<html>` وعاءً توضع داخله جميع الوسوم الأخرى التي تشكل الصفحة.
- تُوزَّع جميع الوسوم الخاصة بالصفحة على جزأين رئيسيين
 - .1 `<head>`
 - .2 `<body>`
- (الشكل التالي) يبيّن طريقة عرض هذه البنية في متصفح الويب



الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
رقمية



```
<html>
  <head>
    <title> الخوارزميات والبرمجة </title>
  </head>
  <body>
    <h1> تصميم صفحات الانترنت </h1>
    <p> هذه فقرتي الأولى </p>
    <p> هذه فقرتي الثانية </p>
  </body>
</html>
```

× الخوارزميات والبرمجة +

← → ⌂ ⌃ File

تصميم صفحات الانترنت

هذه فقرتي الأولى

هذه فقرتي الثانية

```
<html>
  <head>
    <title> الخوارزميات والبرمجة </title>
  </head>
  <body>
    <h1> تصميم صفحات الانترنت </h1>
    <p> هذه فقرتي الأولى </p>
    <p> هذه فقرتي الثانية </p>
  </body>
</html>
```



الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
رقمية



تصميم صفحة (HTML Page Design)

رابعاً

لتصميم ملفات **HTML** وكتابه وتحرير تعليماتها، نحتاج إلى برنامج محرر (Editor).
توجد عدة أنواع من محررات **HTML** ، نبيتها فيما يأتي:

1. محررات نصوص بسيطة (Simple Text Editors)

تتيح كتابة أكواد **HTML** يدوياً دون أي إضافات أو مساعدات.
من أمثلتها:

• محرر Notepad:

- يتوافر على أجهزة الكمبيوتر التي تستخدم نظام التشغيل **Windows**.
- يمتاز بسهولة استخدامه ومناسبته للمصممين المبتدئين.
- يمكن تشغيله عن طريق كتابة اسمه في شاشة البدء (Start) في **Windows**.

• محرر TextEdit:

- محرر خاص بأجهزة **MAC**.
- يمكن تشغيله عن طريق البحث عنه في أيقونة البحث (Search) أو قائمة التطبيقات على الجهاز.

2. محررات نصوص متقدمة (Advanced Text Editors)

توفر هذه المحررات ميزات ذكية لتسهيل كتابة أكواد **HTML** وتنظيمها.
من أمثلتها:

• محرر Visual Studio Code (VS Code):

- محرر مفتوح المصدر يُعد من أفضل المحررات لتطوير الويب.
- يوفر ميزات متقدمة مثل إمكانية تخصيص الواجهات وتقديم اقتراحات ذكية أثناء كتابة الأكواد.

• محرر Atom:

- محرر مفتوح المصدر.
- يمتاز بسهولة استخدامه وقابليته للتخصيص.





الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الالكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
رقمية



3. محررات (WYSIWYG: What You See Is What You Get)

تتيح إنشاء صفحات الويب بصرياً (Graphic Interface) دون الحاجة لكتابة الكود يدوياً.

- ما يراه المصمم في أثناء التصميم هو ما يظهر في المتصفح.

من أمثلتها:

Adobe Dreamweaver: • يوفر واجهة سهلة للمبتدئين والمحترفين.

Webflow: • يناسب المصممين المحترفين.

خطوات عامة لاستخدام محررات HTML

1. توفير المحرر:

- استخدام المحرر المتوافر في نظام التشغيل مثل Notepad في ويندوز .
- أو تحميل المحرر المطلوب عبر الإنترنت من موقعه الرسمي مثل Notepad++ أو Visual Studio Code .

2. تشغيل البرنامج: فتح برنامج المحرر من شاشة البدء أو قائمة التطبيقات.

3. كتابة الكود : البدء بكتابة كود صفحة HTML باستخدام الوسوم المناسبة.

4. حفظ الملف : حفظ الملف بصيغة html للتأكد من إمكانية فتحه في متصفح الإنترنت.

5. عرض الصفحة: فتح الملف المحفوظ باستخدام متصفح الويب لعرض الصفحة التي تم إنشاؤها.

• إضاعة

يجب حفظ ملف HTML بامتداد html. حتى يتعرف عليه المتصفح بشكل صحيح.

- يمكن استخدام أي محرر نصوص لكتابة كود HTML ، لكن Notepad++ يوفر ميزات مفيدة مثل تلوين الشيفرة.





الفصل الدراسي
الاول

الدرس الثاني
إنشاء الصفحات
الإلكترونية

الوحدة الثانية
الخوارزميات
والبرمجة

الصف
العاشر

المادة
مهارات
 الرقمية



أقيم تعليمي

خامساً

السؤال الأول: أذكر ثلاثة أمور يجب مراعاتها عند تحديد خاصية معينة في صفحة **HTML**.

الإجابة

- سهولة الاستخدام - المرونة - المناسبة للمصممين المبتدئين أو المحترفين

السؤال الثاني: أقارن بين برامج التحرير المستخدمة في إنشاء الصفحات الإلكترونية من حيث السهولة، والمرونة، و المناسبة للمصممين المبتدئين أو المحترفين.

الإجابة

- سهل للمبتدئين، يتوافر مع نظام التشغيل **Windows** بشكل افتراضي **Notepad++**:
- محرر مفتوح المصدر يستخدم لكتابة الكود بصرياً **Atom**:

السؤال الثالث: أوضح الفرق بين عنوان صفحة الويب والاسم الذي يحفظ فيه في جهاز الحاسوب.

الإجابة :

- عنوان صفحة الويب : يظهر في شريط العنوان بالمتتصفح
- الاسم الذي يحفظ فيه : اسم الملف مع الامتداد **.html**. الذي يحفظ في جهاز الحاسوب

السؤال الرابع: أبين الجمل الصحيحة من غير الصحيحة في ما يأتي:

1. يستخدم محرر **Atom** لكتابة الكود بصرياً.
2. يتوافر محرر **Notepad++** مع نظام التشغيل **Windows** بشكل افتراضي.
3. تبدأ أي صفحة **Html** بالوسم **<Html>**.
4. خاصية "**dir="rtl**" تستخدم للنص من اليسار إلى اليمين.

الإجابة :

1. ✓ صحيحة يستخدم محرر **Atom** لكتابة الكود بصرياً
2. ✓ صحيحة يتوافر محرر **Notepad++** مع نظام التشغيل **Windows** بشكل افتراضي
3. ✗ غير صحيحة تبدأ أي صفحة **Html** بالوسم **<!DOCTYPE html>**
4. ✗ غير صحيحة خاصية "**dir="rtl**" تستخدم للنص من اليمين إلى اليسار